

# パークデザインラボ Park Design Lab

参加者向け説明会



## 次第

### (1)Park Design Lab (パークデザインラボ) とは

- ・ Park Design Labの主旨・目的
- ・ プレイスメイキング/タクティカル・アーバニズム
- ・ Park(ing)Dayについて
- ・ 一般社団法人ソトノバの活動
- ・ 蚕糸公園について

### (2)実施スケジュール

- ①第1回研修会 (参加者顔合せ、屋外空間活用の概要説明、事例紹介)
- ②第2回研修会 (会場周辺エリアのまちあるき、企画内容検討、設置什器の検討)
- ③第3回研修会 (各グループによる経過報告①)
- ④第4回研修会 (各グループによる経過報告②)
- ⑤イベント当日 (各グループによる企画内容の実施)
- ⑥参加者報告会 (参加者による事業内容の報告、感想等の発表)

### (3)申込みについて

- ・ 申込みの詳細

## (1) Park Design Lab (パークデザインラボ) とは

### 【Park Design Labの主旨・目的】

- ・ 岡谷市の中心市街地に存在する屋外空間（蚕糸公園）を活用し、まちなかで居心地の良い空間を参加者が自ら考え、自ら空間づくりを実践するイベント。
- ・ 令和4年度に実施した「Park(ing)Day」の手法を参考に、一般社団法人ソトノバを講師に招き、プレイスメイキングやタクティカル・アーバニズムについて楽しく学習・実践する。



※画像は令和4年度「Park(ing)Day」の様子

## (1) Park Design Lab (パークデザインラボ) とは

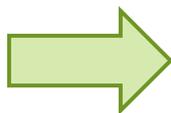
### 【プレイスメイキング/タクティカル・アーバニズム】

#### 「プレイスメイキング」

- ・まちの空間の居心地を良くし、身近な場所に人の居場所をつくること。
- ・空間の居心地が良くなり、楽しいコンテンツが生まれ育ち、賑わいが生まれ魅力が増し、そしてまちの価値が上がっていく。
- ・まちなかに居心地の良い空間が増えると、そのまちで生活する人々の暮らしの質も高まる。



普段は閑散とした道路空間



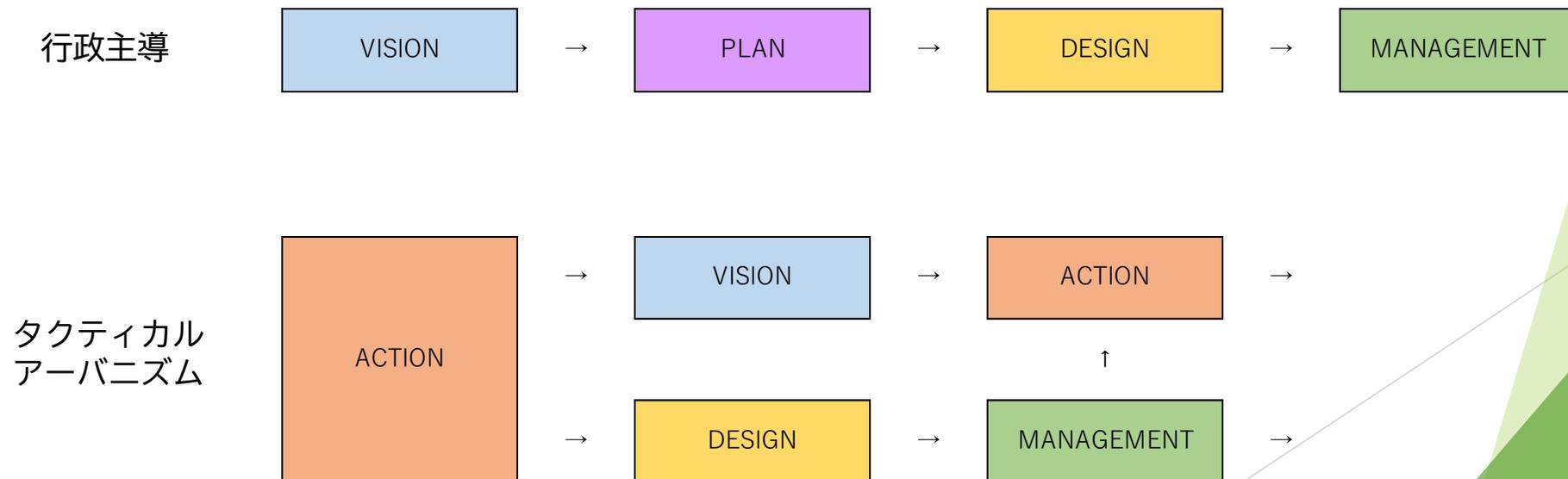
Park(ing)Day実施による賑わいの創出

# (1) Park Design Lab (パークデザインラボ) とは

## 【プレイスメイキング/タクティカル・アーバニズム】

### 「タクティカル・アーバニズム」

- ・安価で短期的な市民主導の都市空間への戦術的介入を、長期的な行政主導の戦略的都市計画のための道標として実践すること。
- ・従来の都市整備・公共空間整備は「合意形成→計画→設計→工事」と実現までに長期間かかるものであるが、タクティカル・アーバニズムの考え方では、「住民参加によるスモールスタート→試験的プロジェクト→暫定的デザイン→長期的デザイン」と素早く、安く実現に向けて動くことができる。



## (1) Park Design Lab (パークデザインラボ) とは

### 【Park(ing)Dayについて】

- ・「普段、車に占拠されている空間を歩行者の手に取り戻す」をテーマに、毎年9月第3金曜日に路上駐車スペースを1日限定で小さな公園にするといった世界的な取り組み。
- ・一般社団法人ソトノバにより全国的に普及し始めており、2023年現在、15都市にて開催している。
- ・2022年には岡谷市においてもPark(ing)Dayを開催した。



※引用：Park(ing)Day JAPANホームページより

# (1) Park Design Lab (パークデザインラボ) とは

## 【Park(ing)Dayについて】

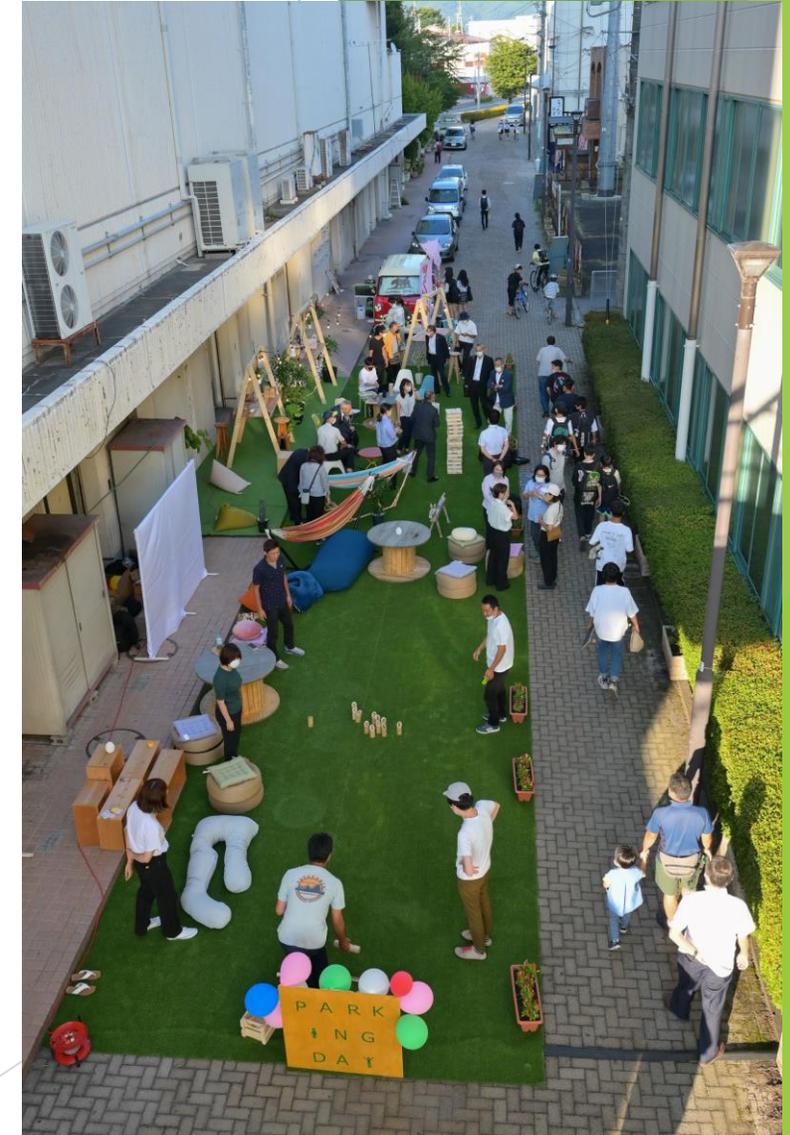
### ・岡谷会場の様子①



# (1) Park Design Lab (パークデザインラボ) とは

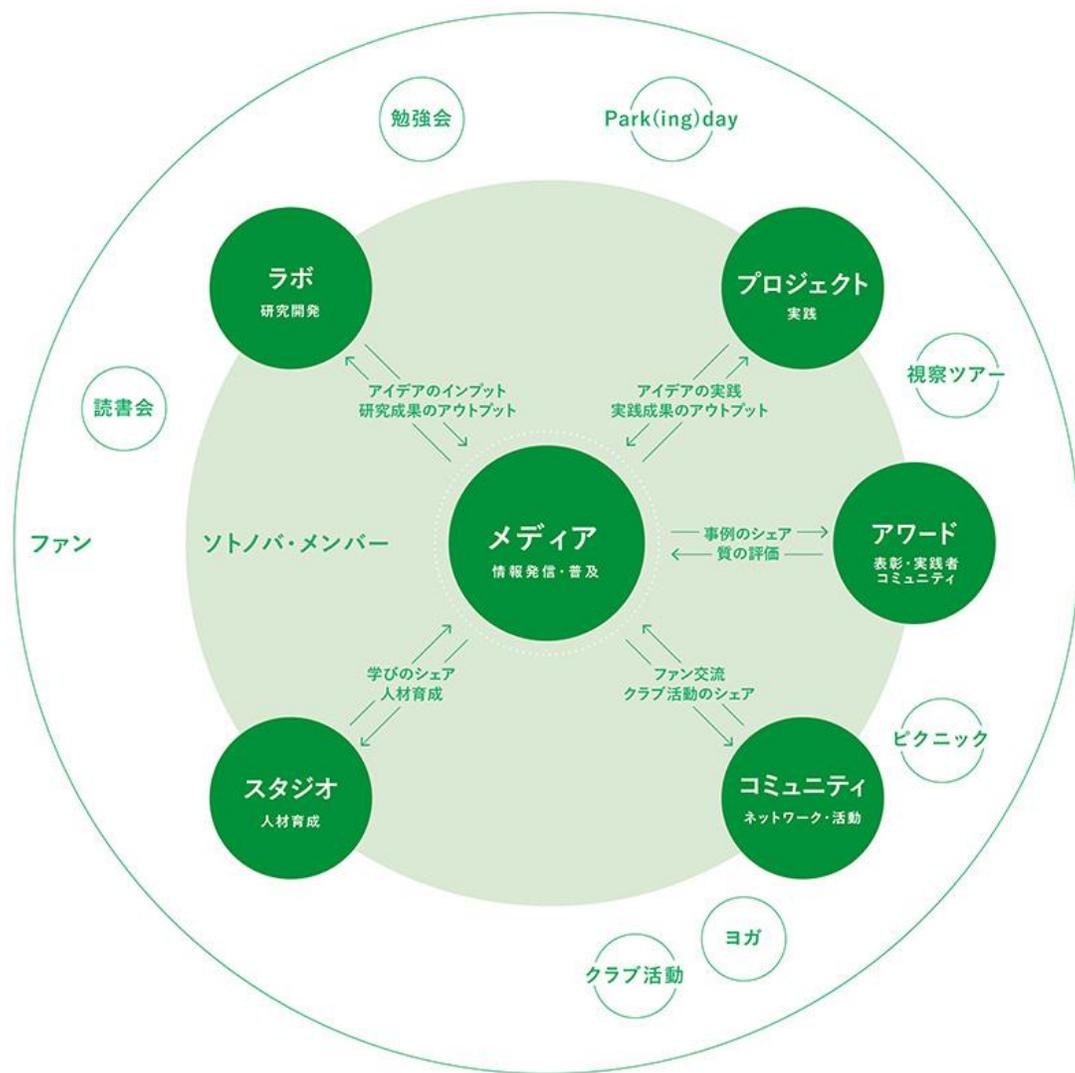
## 【Park(ing)Dayについて】

### ・ 岡谷会場の様子②



# (1) Park Design Lab (パークデザインラボ) とは

## 【一般社団法人ソトノバの活動】



- ・「ソトを居場所に、イイバシヨに！」をコンセプトにソトやパブリックスペースを豊かにしていくことを目指すメディアプラットフォーム。
- ・メディアを中心にラボ、プロジェクト、アワード、コミュニティ、スタジオの多様なプラットフォームを展開している。
- ・人々の居場所となり、楽しく、アクティビティの生まれる、誰もが使える自由空間としてのパブリックスペースを増やすことを目的にしている。



※引用：ソトノバホームページより

# (1) Park Design Lab (パークデザインラボ) とは

## 【蚕糸公園について】



- ・ 岡谷市役所や大型商業施設の近くにある公園。
- ・ 令和5年6月にリニューアルオープン。
- ・ 中央にサークルベンチを配置するほか、キッチンカーの搬入が可能な芝生広場も完備。

## (2)実施スケジュール

### 【イベント全体の流れ】

日時	内容	詳細	講座形式
7月3日(月) 19:00~21:00	第1回研修会	参加者顔合せ (一社)ソトノバによる屋外空間活用の概要説明 事例紹介	オンライン
7月15日(土) 11:00~16:00	第2回研修会	会場周辺エリアのまちあるき 企画内容検討、設置什器の検討 (一社)ソトノバによるアドバイス	現地
8月7日(月) 19:00~21:00	第3回研修会	各グループによる経過報告① (一社)ソトノバによるアドバイス	オンライン
8月21日(月) 19:00~21:00	第4回研修会	各グループによる経過報告② (一社)ソトノバによるアドバイス	オンライン
9月16日(土)	イベント当日		現地
9月25日(月) 19:00~21:00	参加者報告会	参加者による事業内容の報告、感想等の発表	オンライン

## (2)実施スケジュール

### ①第1回研修会【7月3日(月)19:00~21:00】(オンライン)

- ・オンラインにて1回目の研修会を開催。
  - ①参加者の顔合わせや簡単な自己紹介
  - ②(一社)ソトノバによる屋外空間活用の概要説明や事例紹介
  - ③そのほか、チームの振分け発表やチーム内の連絡ツール確認

### ②第2回研修会【7月15日(土)11:00~16:00】(現地)

- ・岡谷市の中心市街地エリア及び蚕糸公園にて2回目の研修会を開催。
  - ①中心市街地エリアのまちあるき及び蚕糸公園の確認(1時間程度)
  - ②昼休憩の後、チームごとに分かれ、企画内容や設置什器を検討 ※(一社)ソトノバ同席



参加者によるまちあるき



会場での課題や可能性の整理



企画内容等の検討

## (2)実施スケジュール

### ※第2回研修会終了後

- ・各チームにて企画内容の実現に向けて、必要物品の買い出しや什器の制作を進める。



### ③第3回研修会【8月7日(月)19:00~21:00】(オンライン)

- ・オンラインにて3回目の研修会を開催。
  - ①各チームによる経過報告
  - ②経過報告に対する各チームの意見交換
  - ③(一社)ソトノバによるアドバイス

### ④第4回研修会【8月21日(月)19:00~21:00】(オンライン)

- ・オンラインにて4回目の研修会を開催。※研修内容は第3回と同様

## (2)実施スケジュール

### ⑤イベント当日【9月16日(土)】（現地）

- ・ 蚕糸公園にて企画内容を実施。
  - ①荷物の搬入や什器の設置等の会場準備
  - ②自分たちで作り上げた空間を存分に楽しむ！
  - ③設置したものを片付けを行い、元の状態に戻す



### ⑥参加者報告会【9月25日(月)19:00~21:00】（オンライン）

- ・ オンラインにて参加者報告会を開催。
  - ①各チームにて、イベント全体を通して感じたことを発表。
  - ②報告に対する各チームの意見交換

### (3) 申込みについて

#### 【申込みの詳細】

##### 【申 込】

- ・ PeatixによるWeb申込にて受付中です。
- ※Peatixにて参加費の事前決済もお願いします。

##### 【参加費】

- ・ 8,000円（什器代の一部として利用）

##### 【定 員】

- ・ 最大30名

##### 【申込期間】

- ・ 令和5年5月29日(月) ～ 令和5年6月26日(月)



「屋外」で自分の  
好きなことをして  
みませんか？



お問い合わせ先

tmo@okayacci.or.jp